

FIRST LEGO LEAGUE (FLL)

Les valeurs fondamentales – Prise de décision en équipe

Élaborer des règles d'équipe

Créer un ensemble de "règles" d'équipe, les revoir et les mettre à jour au début de chaque réunion afin de définir les attentes en matière de comportement de l'équipe.

- Pour créer les premières règles, passez en revue les valeurs fondamentales, en commençant toujours par "Amusez-vous" et "Les enfants font le travail", puis les enfants ajoutent à partir de là ;
- Demandez aux enfants d'écrire leurs idées au marqueur sur une grande feuille de papier ;
- Suggérez quelques règles communes (comme parler à tour de rôle) ;
- Pour les conflits, se réfère à une règle existante ou suggérez qu'ils en ajoutent une nouvelle.

Prendre des décisions en groupe

Pour les "grandes" décisions (nom de l'équipe, projet, etc.), créez un processus décisionnel pour le rendre "équitable" et cohérent, tel que :

- Faites un brainstorming pendant une durée déterminée (3-5 minutes) pour obtenir le plus d'idées possible sur des post-it, un tableau blanc, etc.
- Regroupez les idées similaires/similaires (par exemple, des noms d'équipes basés sur des animaux, des planètes, etc.) et faites un vote de groupe pour sélectionner les 3 premières idées et votez à nouveau pour sélectionner la première idée ;
- Vote sur des points spécifiques du groupe pour sélectionner les 3 premiers et vote à nouveau pour sélectionner le premier.

Exemple de prise de décision en groupe « THE BRAINIACS MANIACS »

- Notre équipe a participé au concours de chant de la PREMIÈRE PARODIE ;
- Nous avons commencé avec 5 idées ;
- Premier tour de scrutin réduit à quatre ;
- Il a fallu deux tours supplémentaires pour arriver à la sélection finale.
- Vidéo finale : "I'm Still Building" (<https://youtu.be/O5BjZQMhvHw>).

Faire des activités pour améliorer la prise de décision

Inclure une pratique des valeurs fondamentales dans chaque réunion.

- FLLTutorials.com est une excellente source, mais recherchez également "Destination Imagination Instant Challenges" pour de nombreux autres exemples ;
- Après chaque exercice sur les valeurs fondamentales, demandez aux enfants et aux parents :
 - Qu'est-ce qui s'est bien passé ?
 - Qu'est-ce qui aurait pu mieux se passer ?
 - Comment avez-vous communiqué ?
 - Comment pouvez-vous mieux communiquer ?
 - Comment avez-vous planifié ?
 - Comment pouvez-vous mieux planifier ?

Tout le monde peut avoir un rôle

- Les rôles peuvent aider certaines équipes avec des exercices sur les valeurs fondamentales ;
- Il est bon de faire une rotation des rôles afin que chaque membre de l'équipe puisse avoir de l'expérience dans chacun d'entre eux, puis de laisser l'équipe décider si elle souhaite des rôles fixes, des rôles tournants ou aucun rôle du tout ;
- Les rôles sont les suivants :
 - Responsable du brainstorming : Il est chargé d'organiser un brainstorming rapide et ciblé, axé sur la créativité. Peut ne pas fournir une idée, mais peut combiner les idées des autres. S'assure que l'équipe commence avec une bonne idée ;
 - Gestionnaire de tâches : Il est chargé de comprendre la tâche à accomplir et de veiller à ce que l'équipe reste concentrée sur sa tâche. Veille à ce que l'équipe accomplisse la tâche ;
 - Responsable du matériel : Responsable de l'utilisation du matériel. S'assure que l'équipe tire le meilleur parti de son matériel ;
 - Gestionnaire de temps : Il est chargé de déterminer le temps qui sera consacré à chaque partie du défi et de demander à l'évaluateur combien de temps il lui reste. Veille à ce que l'équipe ne manque pas de temps ;
 - Membre de l'équipe Flex : Membre de l'équipe sans rôle assigné qui soutient l'ensemble des efforts de l'équipe. S'assure que l'équipe reçoit le soutien dont elle a besoin.

Encourager la communication

- Suivez les règles de l'équipe ainsi que celles-ci (si elles ne figurent pas dans la liste) :
 - Chacun son tour ;
 - Une fois que vous avez dit une idée, elle appartient à l'équipe ;
 - S'inspirer des idées des autres, c'est génial !
- Demandez aux membres de l'équipe et aux sous-équipes de présenter leurs idées au reste du groupe.

Gérer les conflits

Les conflits se produisent, c'est la façon dont l'équipe les traite qui compte :

- Demandez aux membres de l'équipe concernés de trouver une solution
- S'ils ne peuvent pas contribuer à la médiation de la discussion
- Si le problème n'est toujours pas résolu, faites 2 sur 3 pour pierre-papier-ciseaux
- Si vous avez encore des "rancœurs", discutez individuellement

27 mai 2020

English Version : <http://flttutorials.com/corevalues/team%20building/2014/07/11/Making-Decisions.html>