

FIRST® **LEGO**® *League*

TUT  **RIALS**

teach

share

learn

TOMADA DE DECISÕES EM EQUIPE

JAMES MCGILL, COACH, THE BRAINIAC MANIACS (TEAM 25108)

TRADUZIDO POR EQUIPE SUNRISE

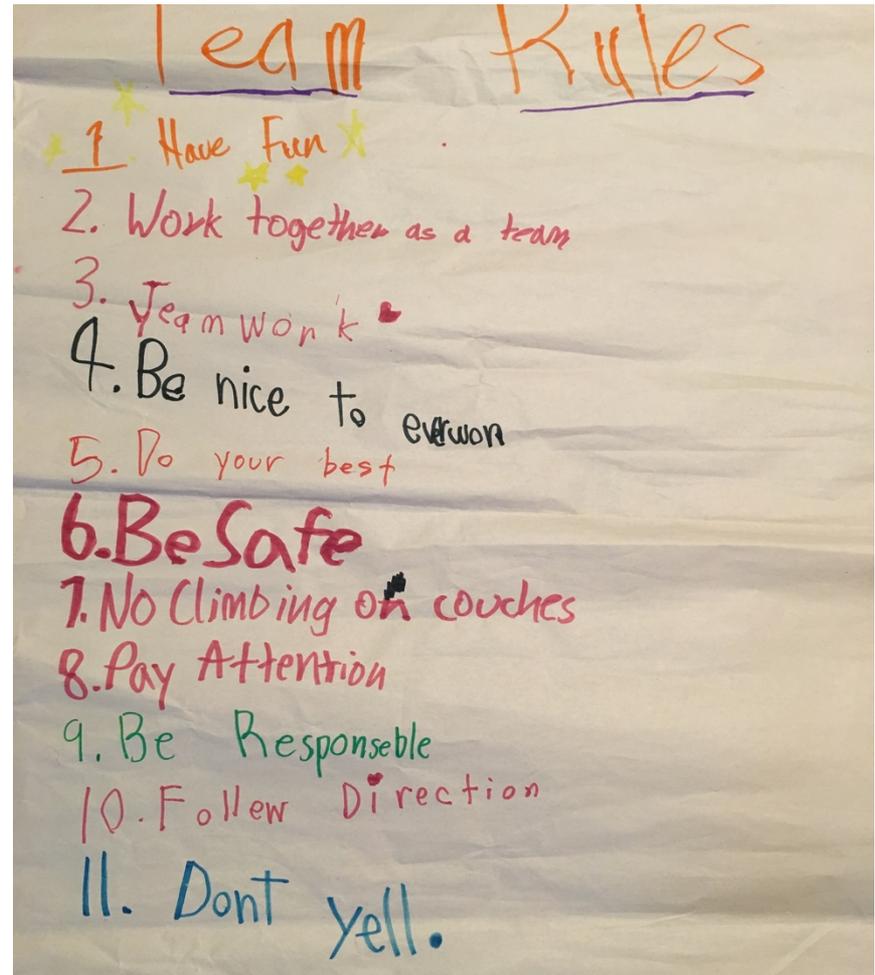
CONHEÇA O BRAINIACS MANIACS

- Equipe de Garotas Escoteiras do Texas
- Venceu o campeonato estadual em sua temporada de estreia
- Participou do World Festival Houston em 2018



CRIE ALGUMAS REGRAS

- Crie algumas regras e revejam e atualizem elas no começo de cada treino para ver as expectativas do comportamento
 - Para criar as primeiras regras, revisamos os Lego Core Values, e sempre começamos com “Se divertir” e “As crianças fazem o trabalho”
 - Faça com as crianças escrevam as ideias
 - Sugira algumas regras comuns
 - Para conflitos, façam referência a uma regra já existente ou adicionem uma nova



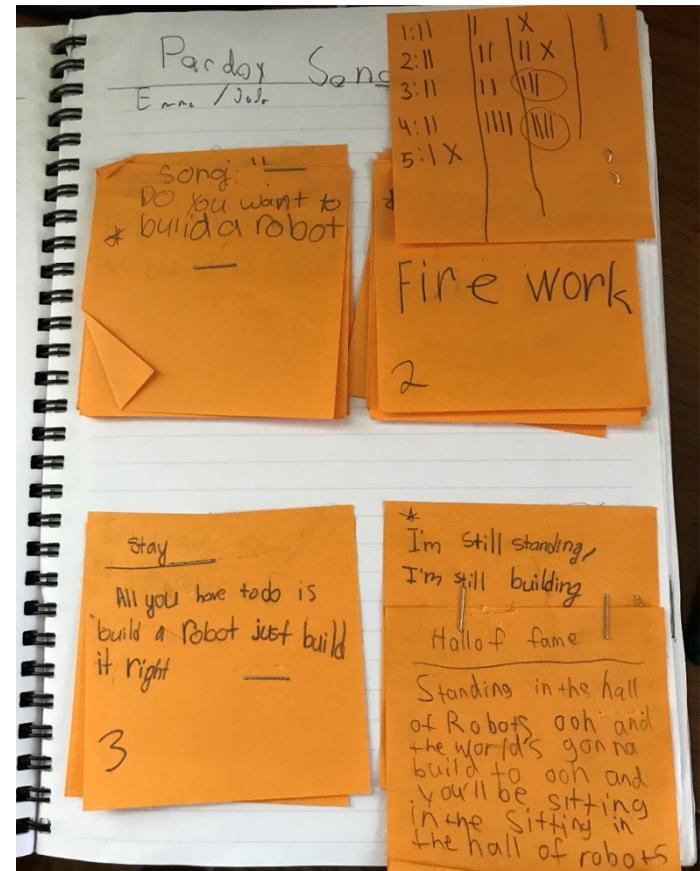
TOMADA DE DECISÕES EM GRUPO

- Para “grandes” decisões (nome da equipe, projeto, etc.), crie um grande processo de tomada de decisões, como
 - Brainstorm durante 3-5 minutos para conseguir o máximo de ideias
 - Junte ideias parecidas (como nomes de equipes baseada em animais, planetas, etc.) e faça uma votação em grupo para seleccionar o top 3 e depois o top 1



EXEMPLO DE TOMADAS DE DECISÕES EM GRUPO

- Nossa equipe entrou na FIRST FIRST Parodyt
- Começamos com 5 ideias
- Primeira votação diminuiu para 4
- Demorou mais 2 rounds para selecionar o vencedor
- Vídeo final: The Brainiac Maniacs fazendo “I’m Still Building” (<https://youtu.be/O5BjZQMhvHw>)



FAÇAM ATIVIDADES PARA DESENVOLVER AS TOMADAS DE DECISÕES

- Inclua uma prática de *Core* em cada treino
 - FLLTutorials.com é uma ótima fonte, mas também pesquise por outras
 - Após cada prática, pergunte:
 - O que deu certo?
 - O que poderia ter sido melhor?
 - Como vocês se comunicaram?
 - Como vocês podem se comunicar melhor?
 - Quão bem vocês se planejaram?
 - Como vocês podem se planejar melhor?

Building Duplicate LEGO models



TODOS PODEM TER UMA FUNÇÃO

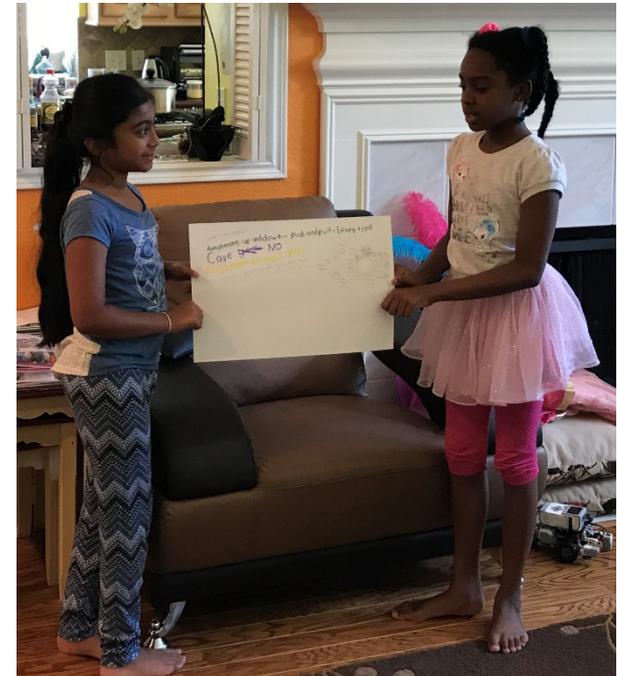
- Funções podem ajudar equipes com práticas de *Core*
- É bom rotacionar as funções para que cada membro participe de cada etapa, e depois decidir se cada um terá funções fixas
- Funções incluem:
 - Gerente de Brainstorm: Se responsabiliza pela rápida e organizada resolução de ideias.
 - Gerente de Tarefas: Em cargo de entender as tarefas do desafio, focar a equipe no desafio
 - Gerente do Tempor: Em cargo de quanto tempo a equipe gastou em cada tarefa
 - Gerente de Materiais: Em cargo de como os materiais serão utilizados
 - Membro Flex: Membro da equipe sem uma função fixa, que ajuda todas as outras

Marble Roller Coaster



ENCORAJANDO COMUNICAÇÃO

- Siga as regras da equipe e estas
 - Façam turnos
 - Assim que você compartilhar uma ideia, ela pertence a equipe
- Construir nas ideias uns dos outros é ótimo!



Sub-teams of 2 presented and discussed before a final design was selected

CONTROLANDO CONFLITOS

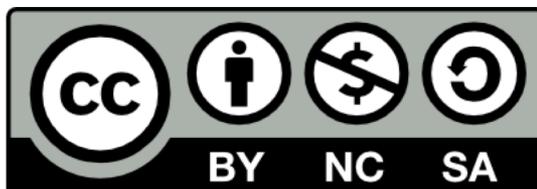
- Conflitos acontecem, é como a equipe enfrenta isso que conta
 1. Pergunte aos membros envolvidos trabalharem nisso
 2. Se eles não conseguirem, medie a discussão
 3. Se ainda não tiver sido resolvido, faça 2 ou 3 pedra-papel-tesoura
 4. Se ainda tiver confrontos, converse individualmente

Tower Building



CRÉDITOS

- Essa lição foi escrita por James McGill (james_mcgill@yahoo.com)
- Mais lições da FIRST LEGO League disponíveis em www.flltutorials.com
- Traduzido por Equipe Sunrise, de Santa Catarina, Brasil



[Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)