

**FIRST**® **LEGO**® *League*

**TUT**  **RIALS**

teach

share

learn

# УРОК I: ВСТУПЛЕНИЕ К НАВИГАЦИИ

БРАТЯ СЕШАН

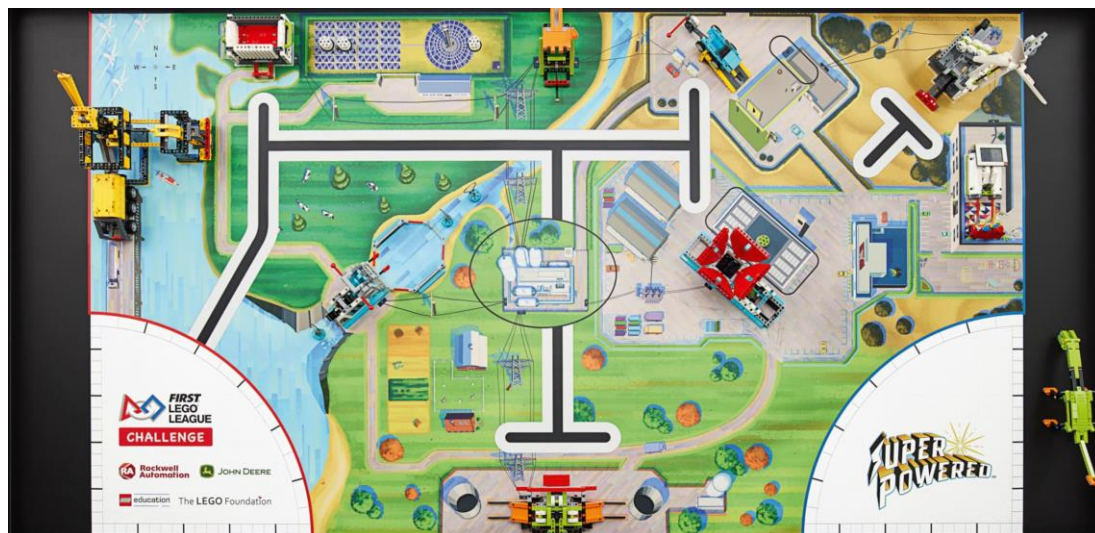
Переведено на українську мову групою Aloney Yitzchak Atid Plus ІЗРАЇЛЬ #2204

# ЧТО ТАКОЕ НАВИГАЦИЯ В FIRST LEGO LEAGUE ?

- Навигация это когда робот перемещаетсяот из изначального места до точки, где он должен быть
- Навигация одновременно должна быть и надёжной, и повторяемой
- Чтобы выполнить это, тебе надо выучить несколько стратегий

# НАДЁЖНОСТЬ НАВИГАЦИИ В FIRST LEGO LEAGUE

- Хорошая навигация будет использовать некоторые или все эти техники
  - Выравнивание базы
  - Следование за стеной
  - Выравнивание по линиям
  - Выравнивание стен
  - Выравнивание моделей миссии
  - Следование за линией



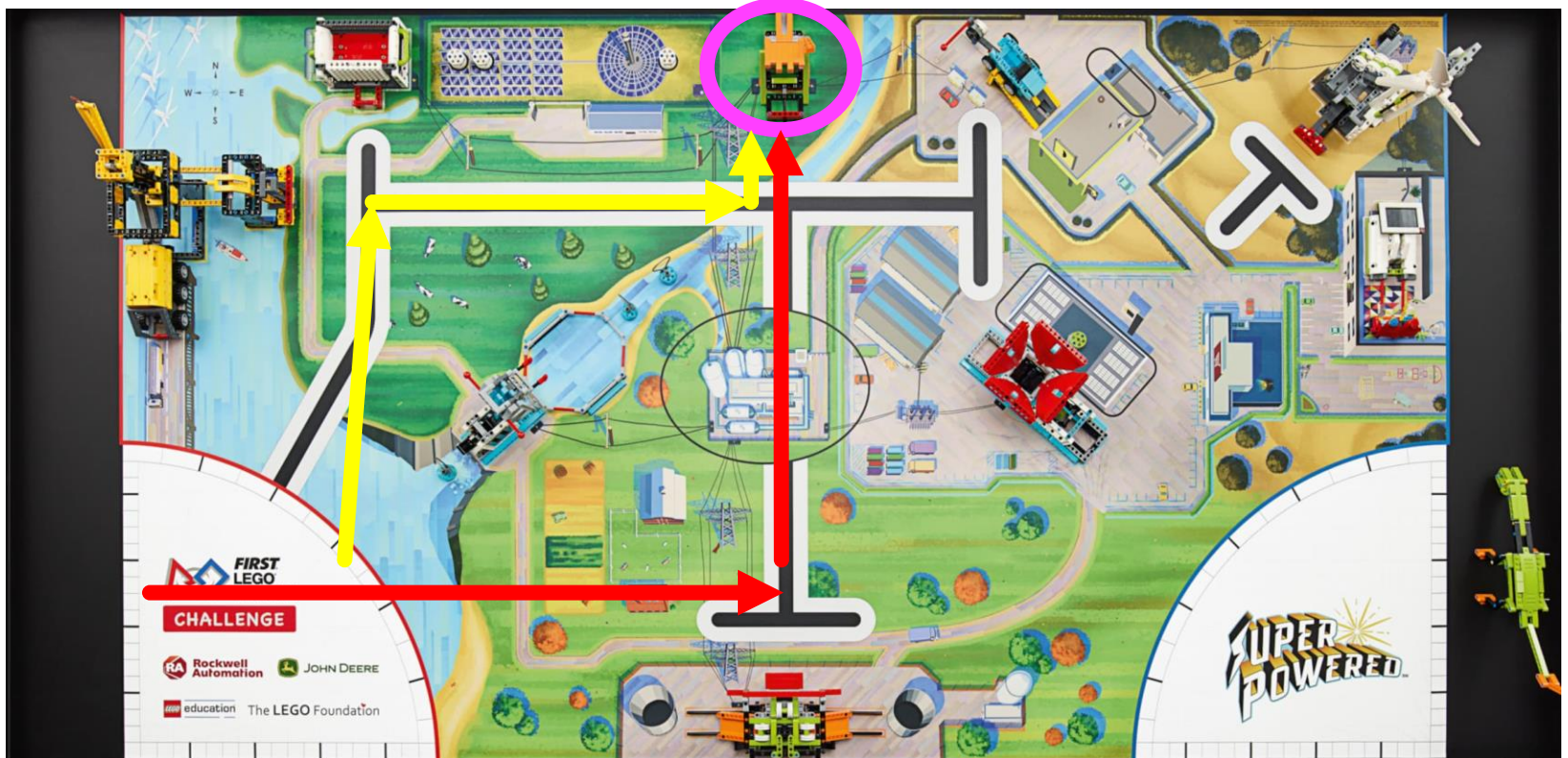
# ОБСУЖДЕНИЕ

- Давайте представим, что мы хотим пойти от места запуска до миссии, обведённой розовым кружочком.
- Что ты можешь сделать, чтобы надёжно туда добраться?



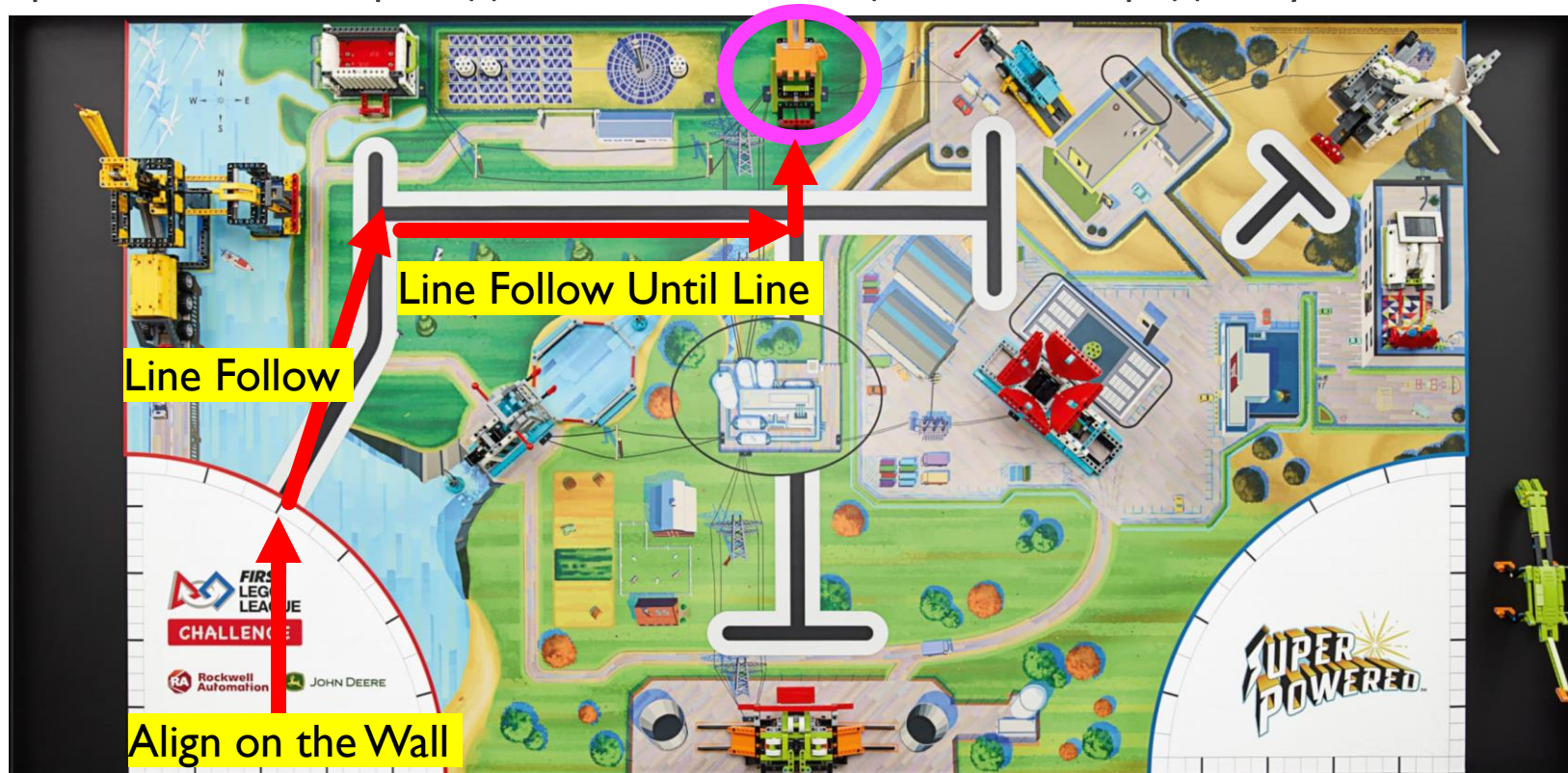
# ВЫБОР МАРШРУТА

- Может быть больше, чем одна дорога до места назначения
- Что бы сделало красный или жёлтый путь надёжнее?



# ВОЗМОЖНОЕ РЕШЕНИЕ (КРАСНЫЙ ПУТЬ)

- Разные дороги могут иметь много возможностей для совпадения или препятствий, которые делают твою позицию менее предсказуемой.



## ЧТО ДАЛЬШЕ

- Давайте выучим некоторые построения и программные техники для достижения каждой из этих стратегий
- Пока у тебя идут уроки, подумай, как твоя команда сможет применить техники к этому ежегодному челенджу.

# ТВОРЦІ

- Цей посібник створили Санджай Сешан і Арвінд Сешан
- Переведено на українську мову групою Aloney Yitzchak Atid Plus ІЗРАЇЛЬ #2204
- Больше уроков на [www.ev3lessons.com](http://www.ev3lessons.com) и [www.flltutorials.com](http://www.flltutorials.com)



Эта работа лицензирована [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).